

Oefening p 64 – Oplossing

Een interface definieert een aantal methodes zonder ze te implementeren (enkel de eerste lijn). Een klasse die een interface implementeert moet alle methodes van de interface implementeren (met accolades en code).

// a. Welke concrete klassen zijn correct (zijn echt concreet)?

Geen enkele: C1 moet alle methodes van I1 implementeren, maar heeft g(int x) niet geïmplementeerd. C2 heeft die methode wel, maar niet methode k(int a) van I2. Merk op dat C2 methode h() overgeërfd heeft van C1, methode h() van I2 is dus geïmplementeerd.

// b. Hoe maak ik ze concreet?

Door de methoden toe te voegen.

Aan C1:

```
public void g(int x){  
    ...  
}
```

Aan C2:

```
int k(int a) {  
    ...  
}
```

// c. Welke methoden zou ik mogen weglaten opdat het toch nog concrete klassen blijven?

Klasse C1: g() en h() mogen weg.

Klasse C2: f() mag weg want reeds overgeërfd van C1. Merk op: doordat h() geschrapt is in C1, moet C2 die wel implementeren om aan interface I2 te voldoen.

```
interface I1 {  
    void f();  
    void g(int x);  
}  
interface I2 {  
    int h();  
    int k(int a);  
}  
  
class C1 implements I1{  
    public void f(){  
        ... // code is hier weggelaten  
    }  
    public void g(){  
        ...  
    }  
    public int h(){  
        ...  
    }  
}  
class C2 extends C1 implements I2 {  
    public void f(){  
        ...  
    }  
    public void g(int x){  
        ...  
    }  
}
```