

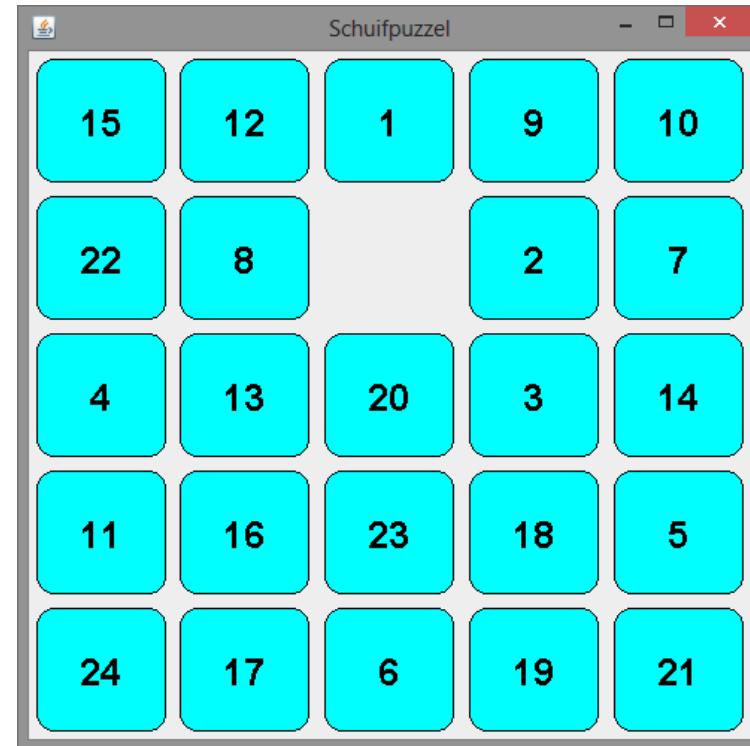
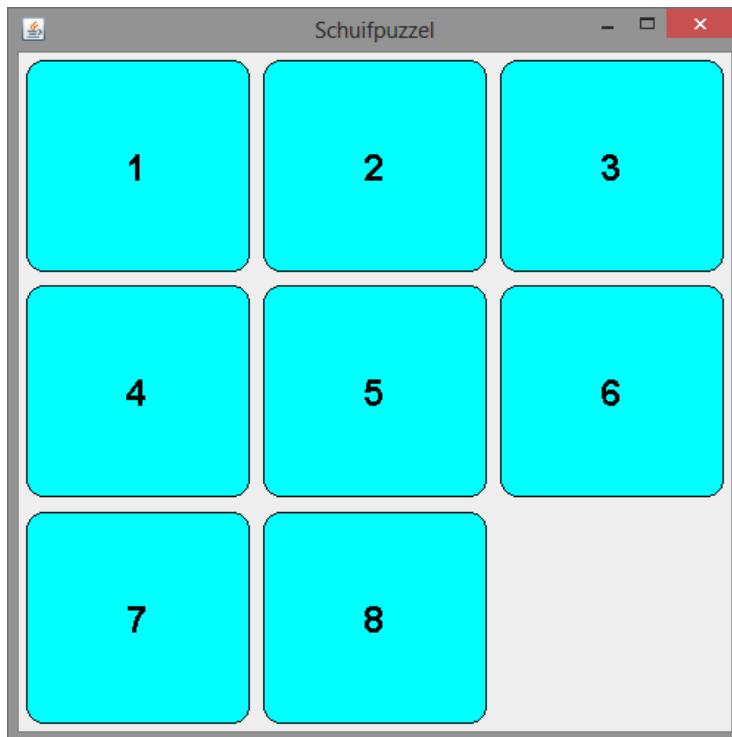


Lessen Java: Reeks 5

David Blinder

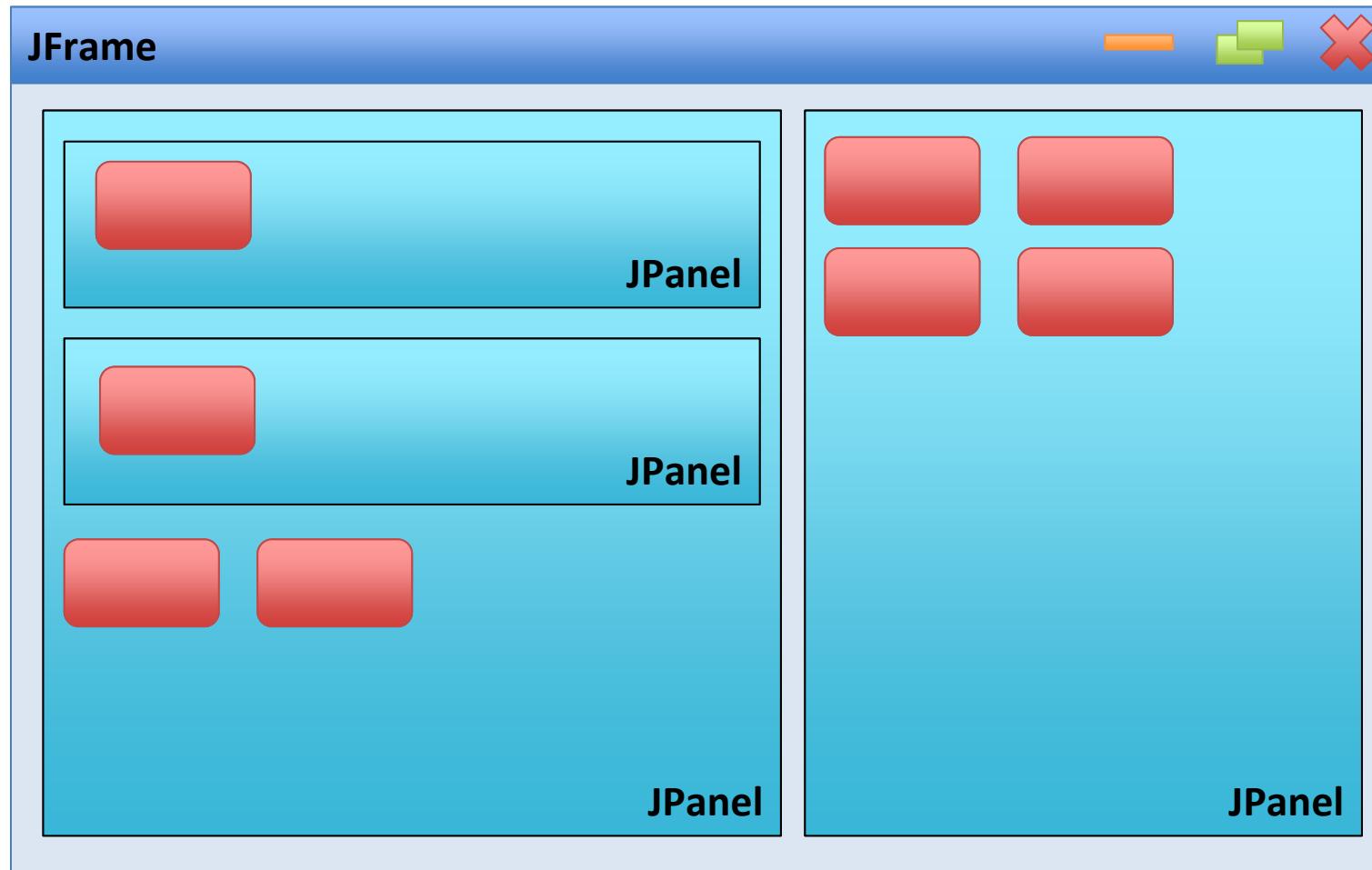
Jan G. Cornelis

Schuifpuzzel



```
int[] grid; [15,12,1,9,10,22,8,0,2,7,4,13,20,3,14,11,16,23,18,5,24,17,6,19,21].
```

Java “swing” library



Toetsaanslagen detecteren

```
import java.awt.event.KeyEvent;
import java.awt.event.KeyListener;

public class Puzzelpaneel ... implements KeyListener {

    ...
    public Puzzelpaneel() {
        ...
        setFocusable(true);
        requestFocusInWindow();
        addKeyListener(this);
        ...
    }

    public void keyPressed(KeyEvent evt) {
        ...
    }

    public void keyReleased(KeyEvent evt) {}

    public void keyTyped(KeyEvent evt) {}
}
```

Wordt opgeroepen:

Bij het indrukken van een toets (deze gebruiken)

Bij het loslaten van een toets

Bij het typen van een toets