

Informatica: Java reeks 4

Conway's Game of Life

Ruben De Smet - Nick Wouters

2^{de} semester 2022

WHAT'S NEXT?

Aantal kleine nieuwe zaken:

- ▶ **enum**
- ▶ Java-native arrays (i.t.t. `ArrayList<>`).
- ▶ Kleine andere truuks en tips!

ENUM

enums zijn types die een discrete set van waarden aannemen.

```
1 // De kaartterm
2 public enum Kleur {
3     SCHOPPEN,
4     HARTEN,
5     RUITEN,
6     KLAVEREN,
7 }
```

ARRAYS EN ARRAYLISTS

Array: onveranderlijke lengte, makkelijk indexeren:

```
1 int[] getallen = new int[] {  
2     1, 2, 3, 4,  
3 };  
4 System.out.println(getallen[0]); // 1  
5 // Ook makkelijk nesten (bijv matrices):  
6 int[][] getallen_nest = new int[][] {  
7     new int[]{1, 2, 3},  
8     new int[]{4, 5, 6},  
9     new int[]{7, 8, 9},  
10};  
11 System.out.println(getallen_nest[0][0]); // 1  
12 // Maar niet:  
13 getallen.add(5);
```

MEERDERE CONSTRUCTORS

```
1 class Matrix {  
2     int[][] inner;  
3     public Matrix(int width, int height) {  
4         inner = new int[width][height];  
5     }  
6     public Matrix(int width, int height, int elem) {  
7         this(width, height);  
8         for (int y = 0; y < height; ++y) {  
9             for (int x = 0; x < width; ++x) {  
10                 inner[x][y] = elem;  
11             }  
12         }  
13     }  
14 }
```