

1. INHOUD

For-loop, debuggen

2. OEFENINGEN

- Demo 1: Kaart trekken
- Demo 2: Grootste gemeenschappelijke deler (GGD)
- Demo 3: Samen oplossen van de rekenmachine
- Demo 4: Debuggen van vorige demo's

2.1 Demo 1: Kaart trekken

Schrijf een programma waarbij een random kaart uit een kaart dek wordt getrokken. Eerst wordt een random nummer tussen 1 en 4 gegenereerd om de soort te bepalen (harten, klaveren, ruiten, schoppen) gevolgd door een random nummer tussen 1 en 13 om de waarde van de kaart te bepalen.

2.2 Demo 2: Grootste gemeenschappelijke deler (GGD)

Schrijf een programma dat de gebruiker toelaat om twee getallen in te geven. Het programma berekend vervolgens de GGD van de twee getallen.

2.3 Demo 3: Samen oplossen van de rekenmachine

In deze demo wordt de X oefening van het eerste WPO samen opgelost.

2.4 Demo 4: Debug oplossingen demo's 1 en 2

Om de correctheid van de code na te gaan, worden de voorgaande oplossingen gedebugged. Debuggen in C# kan men via onderstaande werkwijzen:

- Breakpoints: een rood bolletje in de kantlijn van de code. Het programma zal hier stoppen tijdens de uitvoering.
- Eens de breakpoint bereikt is, kan men de code stap voor stap uitvoeren.
- Tijdens het debuggen (breakpoint, stap voor stap uitvoeren), kan men de waarde van de variabelen opvragen in de *watch list* (rechtermuisklik op de naam van de variabele => "add watch").